

SIK INDOOR CUP

Tävlingsföreskrifter



Där du får vara med
Sundbyberg IK Fotboll

UTRUSTNING

Benskydd är obligatoriskt. Spelare som bryter mot detta utvisas i två minuter. Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor skall bortalaget byta färg. Västar finns att låna i hallen.

SPELFORM OCH TID

Matcherna spelas enligt SvFF:s regler för futsal med undantag för vissa ändringar (se nästa sida), vilket innebär 4 utespelare och 1 målvakt på planen. Speltiden är 1x15 minuter. Matchklockan stoppas endast på domarens uppmaning, t.ex vid utvisning eller allvarlig skada.

LAGUPPSTÄLLNING

En laguppställningsblankett (som finns på hemsidan) ska ifyllt med rätt uppgifter lämnas till sekretariatet i anslutning till lagets första match. Varje lag får använda sig av max 13 spelare per match. Vid ändring av spelartrupp inför en match ska en ny laguppställning lämnas in till sekretariatet. Det kommer att finnas extra blanketter i hallen under cupen. Som spelare är du låst att endast representera det lag som du spelar din första match med.

WALK OVER

Om ett lag uteblir eller inte uppnår lägsta antalet spelare (3 st) vinner det närvarande laget med 3-0 på "Walk Over" (WO).

GRUNDSPEL OCH FORTSÄTTNINGSPEL*

P/F2014: Alla lag spelar fyra grundspelsmatcher.

P/F2013-2011: Alla lag spelar tre grundspelsmatcher och en fortsättningsmatch.

**Inga resultat, tabeller och nivåindelade slutspel får redovisas och ingen slutsegrare får utses enligt förbundets riktlinjer för turneringar för spelare upp till 12 år.*

SPELREGLER

1. Hemmalaget gör avspark vid matchens början. Vid avspark får bollen spelas i valfri riktning. Mål får göras direkt på avspark, dock inte självmål.
2. Om "indirekt" förseelse begås i straffområdet ska frisparken läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.
3. Avstånd vid avspark, frispark, sidlinjespark och hörnsparck är 5 meter.
4. Alla sidlinjesparkar är indirekta. Bollen får tas ut 10-15 cm från långlinjen men bollen måste ligga stil. Slås sidlinjesparken och bollen är i tydlig rörelse ska sidlinjesparken gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.
5. Fyrasekundersregeln, [klasserna för P/F2014-2013 undantas från denna regel, i dessa klasser gäller istället domarens bedömning.](#)
Sidlinjespark, målvaktsutkast, hörna och frispark ska läggas inom 4 sekunder från det att utförande spelare får kontroll på bollen. Om inte fyrasekundersregeln följs så gäller följande:
Sidlinjespark – sidlinjesparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats
Målvaktsutkast – Indirekt frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från den närmaste platsen på straffområdeslinjen där förseelsen begicks.
Hörna – Indirekt frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från samma plats som hörnan skulle utförts.
Frispark – Indirekt frispark ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.
6. Inspark ersätts med målvaktsutkast. Målvakten får **aldrig** kasta/sparka bollen över mittlinjen, om den inte dessförinnan vidrör spelare eller golvet. Överträdelse beivras med indirekt frispark till motståndarlaget och slås från valfri plats på mittlinjen. Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet.
7. Vid målvaktsutkast sätts spelet igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen. När målvakten har bollen under kontroll i sina händer backar motståndarna till sin egen planhalva. Mittlinjen fungerar då som en så kallad **retreat line**. Spelet skall sättas igång efter motståndarna har klivit över på egen planhalva, om domaren bedömer att det tar för långt tid med utkastet så kan domaren döma indirekt frispark till motståndarlaget. **Retreat line** gäller både vid målvaktsutkast och om målvakten fångar bollen under spelets gång.
8. Avsiktligt hemåttspel och målvakten vidrör bollen med händerna är inte tillåtet. [Klassen för P/F2014 undantas från denna regel.](#) Bestrafningen är indirekt frispark till motståndarlaget, frisparken ska läggas på den del av 6-meters linjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.
9. Straffspark slås från 7 meter. Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför den streckade niometerslinjen och bakom bollen. [Klasserna för P/F2014-2013 så ersätts straffspark med frispark på straffområdets närmsta linje.](#)
10. Hörnsparckar slås från den förlängda mållinjen i utmärkt område. [Klasserna för P/F2014-2013 får driva eller passa in bollen, dock får man inte driva in bollen direkt i mål.](#)
11. Inkast ersätts av sidlinjespark då bollen passerar sidlinjen. [Klasserna för P/F2014-2013 undantas från denna regel då bollen i dessa åldersklasser inte döms som "död" då den passerar sidlinjen, går bollen däremot över kortlinjen är det målvaktsutkast eller hörna även för P/F2014-2013.](#) Mål får ej göras direkt på sidlinjespark.

12. Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det icke felande laget sidlinjeinspark. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.
13. Antalet byten under en match är fritt. Spelare som lämnar och inträder planen måste göra det i området kring lagets avbytarbänk.
14. Vid avsiktlig glidackling tilldöms direkt frispark eller straff där förseelsen inträffade.
15. Varning ersätts med två minuters utvisning. Inget gult kort visas. Utespelare kan "sitta av" tvåminutersstraff för målvakten. Den utvisade spelaren får ej komma in även om motståndarlaget gör mål under utvisningstiden. Andra gången en spelare blir utvisad två minuter i samma match blir denne utvisad för resten av matchen (laget behöver inte spela med en spelare mindre resten av matchen utan kan byta in en ny spelare när utvisningstiden är över). Samt att spelaren ej får delta i laget nästkommande match. Vid grov utvisning avgör tävlingsledningen om en ev. längre avstängning eller vidare påföljder.
16. Vid underläge med 4 mål får laget som ligger under sätta in en ytterligare spelare tills det står lika igen.
17. Vid eventuell protest till tävlingsledningen ska en skriftlig protest lämnas senast 30 minuter efter matchens slut samt en avgift på 500kr betalas på plats. Om protesten bifalles återbetalas summan. Det är inte möjligt att överklaga mot enskilda domslut.