Sumpan Cup

Tävlingsföreskrifter

UTRUSTNING

Benskydd är obligatoriskt. Spelare som bryter mot detta utvisas i två minuter. Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor skall bortalaget byta. Västar finns att låna i hallen.

SPELFORM OCH TID

Matcherna spelas enligt SvFF:s regler för futsal med undantag för vissa ändringar (se nästa sida), vilket innebär 4 utespelare och 1 målvakt på planen. Speltiden är 1x15 minuter. Matchklockan stoppas endast på domarens uppmaning, t.ex vid utvisning.

LAGUPPSTÄLLNING

Ett kuvert med bland annat laguppställningsblankett fås vid ankomst till hallen. Ifylld laguppställningsblankett med tröjnummer, namn och personnummer på alla spelare lämnas till sekretariatet inför lagets första match. Varje lag får använda sig av max 13 spelare per match. Vid ändring av spelare ska en ny laguppställning lämnas in till sekretariatet. Som spelare är du låst att endast representera det lag som du spelar din första match med.

WALK OVER

Om ett lag uteblir eller inte uppnår lägsta antalet spelare (3 st) vinner det närvarande laget med 3-0 på ”Walk Over” (WO).

GRUNDSPEL OCH FORTSÄTTNINGSPEL*

Åldersklass 9 år: Alla lag spelar fyra grundspelsmatcher.

Åldersklass 10-12 år: Alla lag spelar tre grundspelsmatcher och en fortsättningsmatch.

*Inga resultat, tabeller, nivåindelade slutspel eller slutsegrare får utses eller redovisas enligt förbundets riktlinjer för turneringar upp till 12 år.

SPELREGLER

1. Hemmalaget gör avspark vid matchens början. Vid avspark får bollen spelas i valfri riktning. Mål får göras direkt på avspark, dock inte självmål.

2. Samtliga frisparkar är direkta. Om ”indirekt” förseelse begås i straffområdet ska frisparken läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks och spelas som en direkt frispark.

3. Avstånd vid avspark, frispark, sidlinjespark och hörnspark är 5 meter.

4. 4-sekundersregeln. Sidlinjespark, målvaktsutkast, hörna och frispark ska läggas inom 4 sekunder från det att utförande spelare får kontroll på bollen. Om inte så sker gäller:
Sidlinjespark – sidlinjesparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.
Målvaktsutkast – frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från den närmaste platsen på straffområdeslinjen där förseelsen begicks. *Hörna* – frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från samma plats som hörnsparken skulle utförts. *Frispark* – frispark ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.

5. Inspark ersätts med målvaktsutkast. Målvakten får i detta fall inte kasta bollen längre än till mittlinjen, om den inte dessförinnan vidrör spelare eller golv. Överträdelse beivras med frispark till motståndarlaget och slås från valfri plats på mittlinjen. Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet. Målvakten får ej spela bollen till sig själv, bestraffningen för det är frispark. Däremot får målvakten kasta/sparka bollen över hela planen, då hon/han fångat bollen under spelets gång. Målvakten får aldrig kasta bollen direkt i motståndarnas mål. Om så sker ska spelet återupptas med målvaktsutkast till motståndarlaget.

6. Avsiktligt hemåtspel med fot och målvakten vidrör bollen med händerna är inte tillåtet. Klasserna för 9-åringar undantas från denna regel. Bestraffningen är frispark till motståndarlaget, frisparken ska läggas på den del av 6-meters linjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks. Frisparken är direkt.

7. Straffspark slås från 7 meter. Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför den streckade niometerslinjen och bakom bollen.

8. Hörnsparkar slås från den förlängda mållinjen i utmärkt område.

9. Inkast ersätts av sidlinjespark då bollen passerar sidlinjen. Klasserna för 9- och 10-åringar undantas från denna regel då bollen i dessa åldersklasser inte döms som ”död” då den passerar sidlinjen, går bollen däremot över kortlinjen är det målvaktsutkast eller hörna även för 9- och 10-år. Mål får ej göras direkt på sidlinjespark.

10. Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det icke felande laget sidlinjeinspark. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.

11. Varning ersätts med två minuters utvisning. Inget gult kort visas. Utespelare kan ”sitta av” tvåminutersstraff för målvakten. Den utvisade spelaren får ej komma in även om motståndarlaget gör mål under utvisningstiden. Andra gången en spelare blir utvisad två minuter i samma match blir denne utvisad för resten av matchen (laget behöver inte spela med en spelare mindre resten av matchen utan kan byta in en ny spelare när utvisningstiden är över). Samt att spelaren ej får deltaga i laget nästkommande match. Vid grov utvisning avgör tävlingsledningen om en ev. längre avstängning eller vidare påföljder.

12. Antalet byten under en match är fritt. Spelare som lämnar och inträder planen måste göra det i området kring lagets avbytarbänk.

13. Vid eventuell protest till tävlingsledningen ska en skriftlig protest lämnas senast 30 minuter efter matchens slut samt en avgift på 500kr betalas på plats. Om protesten bifalles återbetalas summan. Det är inte möjligt att överklaga mot enskilda domslut.