

Sumpen Cup

Tävlingsföreskrifter



Där du får vara med
Sundbybergs IK Fotboll

SPELFORM

Gruppspel med två stycken fyralagsgrupper. Gruppettorna och grupptvåorna går vidare till A-slutspel, grupptreorna och gruppfyrorna går till B-slutspel.

Inga slutspel eller tabeller i åldersklassen 9 år.

Slutspelen innefattar 1 match mot respektive placerat lag i den andra gruppen.

REGLER

Blå text indikerar på regler som varierar i olika åldersklasser.

Regel 1 – Bollen

En speciellt framtagen lågstudsande boll ska användas.

Regel 2 – Antal spelare

14 spelare per match får användas. Flygande byten är tillåtna. Detta gäller även målvakten. Dock skall alla byten ske i bytesområdet.

En match får inte starta om något av lagen består av färre än 3 spelare. Vid färre än 3 spelare utfärdas WO.

Ett kuvert med bland annat laguppställningsblankett fås vid ankomst till hallen. Ifyllt laguppställningsblankett med tröjnummer, namn och personnummer på alla spelare lämnas till sekretariatet inför lagets första match.

Sker ändring i laguppställning under dagen måste ny blankett fyllas i och lämnas till sekretariatet, senast 15 min före match.

Regel 3 – Målvakten

Mv. får inte plocka upp bollen vid hemåttspel.

Ovanstående regel gäller EJ åldersklassen 9 år, där Mv får plocka upp bollen.

Regel 4 – Spelarnas utrustning

Lagens tröjfärger ska skilja sig åt. Vid för lika färg är det bortalaget som byter tröjfärg. Målvakternas färger ska skilja sig från båda lagens utspelare.

Om en utspelare byter med målvakten ska spelaren bära väst i avvikande färg.

Benskydd ska användas.

Regel 7 – Speltiden

Har ett skott avlossats innan slutsignalen skall skottet bedömas enligt basketprinciper; dvs blir mål om går direkt i mål eller via målvakten in i mål.

Grundspelet:

1x15 min (rullande tid). Ingen Timeout.

I händelse av att flera lag har samma poäng avgörs tabellen genom:

1. Målskillnad

2. Mest gjorda mål

3. Inbördes möte

4. Lottning som genomförs av domaren med lagens lagkaptener eller annan utsedd person från lagen. Denna lottning genomförs endast efter samtliga matcher är färdigspelade i den aktuella gruppen.

Slutspelet:

1x15 min (rullande tid). Ingen Timeout.

Ingen straffsparkstävling eller golden goal vid oavgjort resultat.

Regel 8 – Spelets start och återupptagande

Vid avspark är avståndet 3 m.

Bollen får spelas i valfri riktning. Lagens spelare ska befinna sig på egen planhalva.

Mål får inte göras på avspark.

Mål får inte göras direkt på nedsläpp.

Regel 9 – Bollen i och ur spel

Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.

Insparken får ej gå direkt i mål.

Regel 10 – Hur mål görs

Bollen får aldrig kastas i motståndarlagets mål.

Regel 11 – Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Tacklingar är EJ tillåtna, men fysisk kontakt är tillåten om domaren anser att det är kamp om bollen.

Glid tackling är ej tillåtet i Futsal. Glida och täcka skott samt glida efter förlupen boll är dock tillåtet. Glid tackling med fysisk kontakt bestraffas med direkt frispark. Glid tackling utan fysisk kontakt när motståndaren har bollen inom spelhåll bestraffas med indirekt frispark.

Målvakten får lov att glid tackla i sitt eget straffområde under förutsättning att denne inte spelar på ett oaktsamt sätt eller använder överdriven kraft.

Utvisning

Verkställs endast vid rött kort (ex. två varningar, målchansutvisning eller grov förseelse).

Domaren ger signal till sekretariatet om att stanna tiden.

En spelare som blivit utvisad får inte återinträda i pågående match, inte heller får denne sitta på spelarbänken eftersom spelaren måste lämna spelplanens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats, om inte mål gjorts innan de två minuterna gått, och om tidtagaren gett tillstånd. I detta fall gäller följande:

- om det är 5 spelare mot 4 och det lag som har flest spelare gör mål, får laget med endast 4 spelare komplettera med en femte spelare.
- om båda lagen spelar med 4 spelare och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare.
- om det är 5 spelare mot 3 eller 4 mot 3, och det lag som har flest spelare gör mål, får laget med 3 spelare endast sätta in en spelare till.
- om båda lagen spelar med 3 spelare och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare.
- om laget som gör mål har färre spelare, fortsätter spelet utan att ändra antalet spelare.

Sekretariatet håller parallellt koll på de två minuterna straffat lag är undertaliga.

Den utvisade spelare får inte delta något mera i den aktuella matchen samt att den utvisade spelaren är avstängd nästkommande match i samma tävling.

Regel 12 – Frispark

Frisparkar är antingen direkta eller indirekta. Mål får inte göras på indirekta frisparkar.

Avståndet vid alla frisparkar är 5 m.

Spelare som går för tidigt vid frispark ska varnas och frisparken ska gå om, såvida inte frisparken resulterar i mål.

Frisparken måste läggas inom 4 sek. från det att spelaren har kontroll på bollen och kan lägga ner den på golvet.

Regel 14 – Straffspark

Läggs från handbollsstraffpunkten (7 m).

Regel 15 – Inspark

Hamnar bollen utanför sidlinjen sätts spelet igång med en inspark på liggande boll.

Inspark används EJ i åldersklasserna 9 år och 10 år, där får bollen studsas på väggarna/sargerna.

Mål får inte göras direkt på inspark.

Insparken måste utföras inom 4 sek.

Bollen ska ligga stilla på eller tangera utsidan av linjen samt får dessutom ligga upp till 25cm utanför sidolinjen.

Spelaren ska stå på eller utanför sidlinjen.

Regel 16 – Målvaktsutkast

Mv. sätter igång spelet efter död boll med ett målvaktsutkast.

Mv. får inte sparka ut bollen på hel- eller halvvolley, varken vid död boll eller under spelets gång.

Bollen måste kastas ut ur straffområdet – annars skall kastet göras om.

Bollen får kastas direkt in på motståndarnas planhalva.

Mål kan inte göras direkt på målvaktsutkast.

Målkastet måste utföras inom 4 sek.

Regel 17 – Hörnspark

[Hörnspark används i alla åldersklasser.](#)

Bollen placeras inom hörncirkeln.

Hörnsparken måste utföras inom 4 sek.

Hörnspark som ej utförs inom 4 sek blir målvaktsskast.

Förseelser av målvakten

När bollen är i spel och målvakten fångat den, får denne hålla den i högst 4 sek.

Domaren skall räkna vid 4 tillfällen, målvaktsskast, inspark, hörna och när bollen är i spel och målvakten kontrollerar bollen på sin egen planhalva.